|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LOGO CUP | **LISTA DE COTEJO PARA PRACTICA REST.**  UNIDAD 1 (III. CLIENTE SERVIDOR.) | Gobierno del Estado de México |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION** | | | | | |
| NOMBRE DEL ALUMNO: Estefania Cristóbal de la cruz | | MATRICULA:1319104055 | | | |
| PRODUCTO: Aplicación Móvil | | FECHA: 07 / Marzo / 2020 | | | |
| ASIGNATURA: Cliente Servidor | | CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN:  Quinto | | | |
| NOMBRE DEL PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN | | | | | |
| **INSTRUCCIONES:** Realizar una aplicación web para una tienda de deportes que permita: \*Registrar Productos (Con 2 imágenes)  \*Mostrar Productos  \*Los clientes se Registren  \*Agregar productos a su carrito  \*Realizar comprar  \*Mostrar mis pedidos (usuario)  \*Mostrar pedidos (tienda) | | | | | |
| **Valor del reactivo** | **Característica a cumplir (reactivo)** | | **cumple** | | **Observaciones** |
| 5% | **Puntualidad / Preguntas** | | **SI** | **NO** |  |
| Cumplir en tiempo y forma la entrega. | |  |  |  |
| 10% | **Ajax** | | | |  |
| Utilizar Ajax como medio de comunicación con la API | |  |  |
| 30% | **Diseño** | | | |  |
| 10% Estilos | |  |  |  |
| 10% Interfaz de Usuario. | |  |  |  |
| 10% Responsivo. | |  |  |  |
| 55% | **Funcionalidad** | | | |  |
| 30% Realiza el proceso de forma correcta. | |  |  |
| 25% Aplicación en dominio. | |  |  |  |
| 100% | ***calificación final*** | | | |  |

Profesor Alumno